

Anleitung zur Benutzung der Trainingshalle des GC Pleiskirchen

In dieser Anleitung erfahren Sie, wie Sie unsere Trainingshalle nutzen können.

1. Registrierung als Nutzer

1. Die Registrierung erfolgt ab sofort über unsere neue App / Webseite:

2. <https://www.golfclub-pleiskirchen.de/hallen-registrierung>

Die Registrierung per E-Mail (golfclub@pleiskirchen.de) wird nicht mehr verwendet.

2. Termin eintragen

Verwenden Sie dazu die PCCaddie-App, die Sie auch für Startzeiten auf dem 18-Loch-Platz nutzen. Achten Sie darauf, dass Sie sich für die Halle (Simulator) und nicht für den Platz eintragen.

3. Zugangscode für Halle berechnen – frühestens 2 Stunden vor der Startzeit

1. Besuchen Sie frühestens zwei Stunden vor Ihrer Startzeit die Webseite: <https://gcp.rhos1.com/usercode.php>
2. Geben Sie als Nutzer Ihre E-Mail-Adresse und Ihr Passwort ein, um zur Berechnung des Zugangscodes zu gelangen.
3. Geben Sie das Datum und die genaue Uhrzeit (volle Stunde) ein. Am besten klicken Sie dazu auf das Kalendersymbol rechts im Eingabefeld und klicken dann den korrekten Tag und die volle Stunde der Startzeit an (die Minutenangabe ist irrelevant). Klicken Sie dann auf eine beliebige Stelle außerhalb des Kalenders, überprüfen Sie die Eingabedaten und klicken Sie das Feld „Code berechnen“ an.
4. Nun wird der Code an Ihre E-Mail-Adresse geschickt.
5. Der Code ist etwa 20 Minuten vor Ihrer Startzeit bis 2 Stunden danach gültig. Wenn Sie mehrere Stunden gebucht haben, führen Sie die Prozedur nur für die erste Startzeit durch.
6. Der siebenstellige Zahlencode wird mit vorangestelltem Stern (Beispielcode: *4190688) in das Zahlenschloss eingetippt, das sich am Eingang der Halle befindet.

Hilfe bei Problemen

Sollte es zu Problemen kommen, können Sie eine der folgenden Telefonnummern anrufen:

- Rudi Hofer: 0170 23 83 763
- GC Pleiskirchen: 08635 708 903 (im Winter selten erreichbar)
- Jochen Ziffels: 0171 636 7508

oder per Email an sekretariat@golfclub-pleiskirchen.de wenden.

Wir wünschen Ihnen viel Spaß beim Training!